

New Texas, a hard and unforgiving planet, home to the largest Kerium Secums in the Galaxy. Kerium the single most important substance in Earth's Empire — driving the heart of the interstellar drive. Since the discovery of Kerium, the planet has attracted hordes of prospectors in their attempt to gain opportune riches. As well as the prospectors with good intentions there are as many with less honourable morals. Soon corruption and terror had fast overtaken New Texas and it all seemed to originate with one man, TEX HEX, and his hordes of evil friends. Evil attracts evil and Tex Hex was no exception — he is under the grip of the spirit Stampede. Stampede, a remnant of the dark past of New Texas — before even man took his first steps towards evolution — there were strange Bronosaurs roaming the rugged landscape. Their eventual extinction left only bones and fossils, preserved in the desert sands.
Stampede's aim is to bring life to the ancient bones and once more reign supreme over the planet. His one way to do this is to extrude the magic sequence from the ancient Indian Shamen. Stampede has captured Shamen and has him in his grasp.
The good Marshall Bravestarr — brought through childhood by Shamen himself — takes on the mission of his rescue.
Alone, armed with his blaster and his wits, he sets out to take on Tex Hex destroy Stampede and free Shamen.
As the courageous Marshall Bravestarr, patrolling the wastes of New Texas, your task is simple:
Save your friend Shamen from the evil clutches of Stampede and save New Texas from his total domination. In your quest you must dodge and destroy the evil friends of Stampede and Tex Hex. Entering the bars and other buildings of Fort Kerium where you gather the information and solve the clues to lead you to the final encounter with Stampede.
Information is not easy to gain, so exchange gathered objects for money which can be used as a bribe in the seedy bars of the Fort. Travel to locations revealed on the map on your saddle rocket to explore all of New Texas. (Look out for amulets, left by your adversaries which increase your firepower or hold time for a few seconds.
Over the nine days of your quest the Sun will rise and set many times — watch out for large bombs which REALLY DO KNOCK THE DAYLIGHTS OUT OF YOU!!!

SPECTRUM — Joystick (Sinclair interface) or Keys

CONTROLS: UP — **Q**, DOWN — **A**, LEFT — **N**, RIGHT — **M**, FIRE — **SPACE**, PAUSE — **P**.

AMSTRAD — Joystick or keys. UP = **A**, DOWN = Z, LEFT = <, RIGHT = >, FIRE = **SPACE**, PAUSE = **ENTER**, ABORT = **ESC**.

COMMODORE 64/128 — Joystick in port 2
Enter a building by running to a doorway and pushing up or down, then follow the options selecting them with the **FIRE** key. Mount your saddle rocket by pushing up or down when standing in front of it. Remember your saddle rocket is always where you left it.

Loading Instructions
CBM64/128 Cassette: Press **SHIFT** and **RUN/STOP** keys together. Press **PLAY** on the cassette recorder.

CBM64/128 Disk: Type **LOAD "*" 8,1** and press **RETURN.** Game will load and run automatically.

SPECTRUM +3 Disk: Insert disk, turn on the computer and press **ENTER.** Game will load and run automatically.

AMSTRAD CPC Cassette: Press **CTRL** and small **ENTER** keys. Press **PLAY** on the cassette recorder.

AMSTRAD CPC Disk: Type **RUN/STOP** and press **ENTER.** Game will load and run automatically.

Manufactured and distributed under license from Filmation Ltd by Go! Media Holdings Limited, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel. 021 356 3388

New Texas, une planète sans merci où vivent les plus grands Kerium Secums de la Galaxie. Le Kerium, la seule substance la plus importante de l'Empire de la Terre qui commande le coeur de la force interstellaire. Depuis la découverte du Kerium, la plantète attire des hordes de prospecteurs en quête de gains faciles. Bien que certains chercheurs aient de bonnes intentions, beaucoup d'entre eux ont moins de scrupules. Bientôt, la corruption et la terreur font la loi au New Texas et un seul homme semble être à l'origine de tout cela, TEX HEX accompagné de ses hordes de brigands. Le mal attire le mal et Tex Hex ne fait pas exception à la règle. Il est sous l'emprise de l'esprit Stampede. Stampede, un survivant du passé ténébreux de New Texas — avant même que l'homme ait fait ses premiers pas vers l'évolution — lorsque d'étranges Broncosaures erraient dans ce paysage inhospitalier. L'extinction de la race ne laissa que des ossements et des fossiles préservés par les sables du désert.

Stampede a l'intention de ramener ces squelettes à la vie et de regner à nouveau en seul maître sur la planète. La seule facon d'atteindre son but est d'arracher la formule magique au vieux Shamen indien.

Stampede a capturé Shamen et l'a en son pouvoir.

Le bon Marshall Bravestarr qui a été élevé par le Shamen se donne pour mission de le sauver.

Armé seulement de son blaster et de sa présence d'esprit, il part pour combattre Tex Hex et finalement, détruire Stampede et délivrer Shamen.

En tant que Marshall Bravestarr partrouillant les désérts du New Texas, votre tâche est simple.

Arrachez votre ami des griffes de Stampede et sauvez New Texas de sa domination totale. Au cours de votre périple, vous devrez éviter et détruire les compagnons maléfiques de Stampede et Tex Hex. Vous entrez dans les bars et autres bâtiments de Fort Kerium où vous rassemblez des renseignements et découvrez les indices qui vont vous mener jusqu'à l'affrontement final avec Stampede.

Les informations ne sont pas faciles à obtenir aussi il vous faut échanger les objets trouvés en chemin contre de l'argent pour pouvoir soudoyer les individus qui fréquentent les bars louches du fort. Rendez vous aux endroits qui apparaissent sur la carte grâce à votre fusée de selle pour explorer tout le New Texas. Repérez les amulettes laissés par vos adversaires qui augmentent votre capacité de tir ou arrête le temps pendant quelques secondes.

Au cours des neuf jours de votre périple, le Soleil se lèvera et se couchera de nombreuses fois. Attention aux grosses bombes QUI VONT EN FAIRE VOIR DE TOUTES LES COULEURS!!!

COMMANDES:

SPECTRUM — LEVIER DE COMMANDE (Interface Sinclair) ou touches. MONTER = **Q**, VERS LA BAS = **A**, GAUCHE = **N**, DROITE = **M**, FEU = **BARRE D'ESPACEMENT**, PAUSE = **P**.

AMSTRAD — Levier de commande ou touches. MONTER = **A** VERS LE BAS = **Z** GAUCHE = <, DROITE = >, FEU = **SPACE**, PAUSE = ENTER, **ARRÊTER LE JEU** = **ESC**.

COMMODORE 64/128 — Levier de commande dans le port 2 Pénétraz dans un bâtiment en vous précipitant vers une porte et en poussant vers le haut ou vers le bas, puis suivez les options en les sélectionnant avec la touche **FEU**.

Enfourchez votre "saddle bike" en poussant vers le haut ou vers le bas lorsque vous êtes devant. Rappelez vous que votre "saddle rocket" est toujours là où vous l'avez laissé.

Instructions de Chargement

Cassette CBM64/128: Appuyez sur les touches **SHIFT** et **RUN/STOP** en même temps. Enclenchez la touche **PLAY** de votre magnétophone.

Disquette CBM64/128: Tapez **LOAD "*", 8, 1** et appuyez sur **RETURN.** Le jeu se charge et démarre automatiquement.

Cassette Spectrum: Tapez **LOAD""** et appuyez sur **ENTER.** Enclenchez la touche **PLAY** de votre magnétophone.

Disquette Spectrum + 3: Insérer la disquette, branchez l'ordinateur et appuyez sur **ENTER.** Le jeu se charge et démarre automatiquement.

Cassette Amstrad CPC: Appuyez sur les touches **CTRL** et **ENTER.** Enclenchez la touche **PLAY** de votre magnétophone.

Disquette Amstrad CPC: Tapez **RUN"DISK** et appuyez sur **ENTER.** Le jeu se charge et se démarre automatiquement.

Fabriqué et distribué sous licence de Filmation Ltd per Go! Media Holdings Limited, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 356 3388.

Neu Texas, ein harter und unversöhnlicher Planet, verfügt über das große Vorkommen an Kerium Secums in der Galaxie. Kerium ist die wichtigste Substanz im Erdimperium — sie ist der Treibstoff für das Kernstück des interstellaren Antriebs, Seit der Entdeckung von Kerium hat der Planet Horden von Schürfern auf der Suche nach schnellem Reichtum angezogen. Neben den Schürfern mit guten Absichten kamen ebensoviele mit weniger ehrenhafter Moral. Sehr bald wurde Neu Texas von Korruption und Terror beherrscht und alles schien seinen Ursprung in einem Mann, TEX HEX, und seinen Horden von üblen Freunden zu haben. Böses zieht Böses an, und Tex Hex war keine Ausnahme — er stand und steht unter dem Einfluß des Geists von Stampede. Stampede ist ein Überbleibsel aus längst vergangenen Zeiten von Neu Texas — lange bevor selbst der Mensch seine ersten Schritte in der Evolution macht als wilde Broncosaurier durch die zerklüfteten Landschaften streiften. Ihre Ausrottung schließlich ließ nur vereinzelte Knochen und Fossile zurück, die der Wüstensand konservierte.
Stampedes Ziel ist es, die uralten Knochen zum Leben zu bringen und wieder unangefochten über den Planeten zu herrschen. Sein eigenes Überleben sichert er, indem er die magische Sequenz vom altem Indianer Shaman erpreßt. Stampede hat Shamen entfürt und hält ihn in seiner Gewalt.
Der gute Marshall Bravestarr — vom Shamen selber aufgezogen — übernimmt die Mission, ihn zu befreien.
Einzig mit einer Sprengwaffe und seinen sieben Sinnen bewaffnet macht er sich auf den Weg, es mit Tex Hex aufzunehmen und schließlich Stampede zu töten, um Shamen seine Freiheit zurückzugeben.
Als der mutige Marshall Bravestarr, der die weiten Wüsten von Neu Texas patrolliert, ist folgendes Ihre Aufgabe. Retten Sie Ihren Freund Shamen aus den Klauen des üblen Stampede und bewahren Sie Neu Texas vor seiner absoluten Herrschaft. Auf Ihrer Suche müssen Sie die bösen Freunde von Stampede und Tex Hex irreführen und töten. Gehen Sie in die Bars und die anderen Gebäude in Fort Kerium, wo Sie jene Informationen erhalten und die Fingerzeige entwirren, die Sie zum endgültigen Gefecht mit Stampede bringen werden. Information en sind nicht leicht zu erhalten. Tauschen Sie Ihre gesammelten Gegenstände gegen Geld, das Sie dann als Schmiergeld in den heruntergekommenen Bars von Fort Kerium benutzen können. Reisen Sie zu den Orten, die auf der Karte angezeigt werden, mit Ihrer Sattalrakete, um das gesamte Neu Texas zu erforschen. (Halten Sie Ausschau nach Amuletten, die Ihre Gegner zurückgelassen haben und die Ihre Feuerkraft erhöhen oder die die Zeit für einige Sekunden anhalten.)
Während der neun Tage Ihrer Suche wird die Sonne oft auf — und untergehen — achten Sir auf die großen Bomben, die IHNEN WIRKLICH DAS TAGESLICHT AUSBLASEN!!!

KONTROLLEN:

SPECTRUM — Joystick (Sinclair Interface) oder Tastatur.
Hoch = **Q**, Herunter = **A**, Links = **N**, Rechts = **M**,
Feuer = **LEERTASTE**, PAUSE = **P**.

SCHNEIDER CPC — Joystick oder Tastatur. Hoch = **A** Herunter = **Z**
Links = <, Rechts = >, Feuer = **LEERTASTE** PAUSE = **ENTER**,
ABORT = **ESC**.

COMMODORE 64/128 — Joystick in Port 2
Sie betreten ein Gebäude, indem Sie auf eine Tür zugehen und hoch oder unter drücken, dann folgen Sie Ihren Optionen und wählen Sie sie mit der **FIRE-Taste.** Besteigen Sie Ihr Sattelmotorrad, indem Sie hoch oder runter drücken, wenn Sie davour stehen, Badenken Sie, daß sich Ihr 'Saddle rocket' immer dort befindet, wo Sie es zuletzt zurückgelassen haben.

BRAVESTARR — LADEANWEISUNGEN

CBM64/128 Kassette: Zuerst drücken Sie die **SHIFT-Taste** gleichzeitig mit der **RUN/STOP-Taste.** Dann drücken Sie die **PLAY-Taste** von Ihrem Kassettenrecorder.

CBM64/128 Diskette: Tippen Sie **LOAD"*", 8, 1** ein und drücken Sie die **RETURN-Taste.** Dann drücken Sie die **PLAY-Taste** von Ihrem Kassettenrecorder.

SPECTRUM Kassette: Tippen Sie **LOAD""** eim und drücken Sie die **ENTER-Taste.** Dann drücken Sie die **PLAY-Taste** von Ihrem Kassettenrecorder.

SPECTRUM + 3 Diskette: Schieben Sie die Diskette ins Laufwerk, schalten Sie den Computer an und drücken Sie die **ENTER-Taste.** Das Spiel lädt und läuft automatisoh.

SCHNEIDER CPC Kassette: Drücken Sie zuerst die **CTRL-Taste** und die kleine **ENTER-Taste.** Dann drücken Sie die **PLAY-Taste** von Ihrem Kassettenrecorder.

SCHNEIDER CPC Diskette: Tippen Sie zuerst **RUN'DISK** ein und drücken Sie dann die **ENTER-Taste.** Das Spiel lädt und läuft automatisch.

Herstellung und Vertrieb in Lizenz vom Filmation Ltd. durch Go! Media Holdings Limited, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 356 3388.